**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение**

**«Детский сад комбинированного вида №49» г. Тобольск**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**626167, Тюменская область, город Тобольск, 7а микрорайон, № 20,**

**тел 24-13-12**

**Совместная квест – игра детей и родителей**

**на тему: "Безопасность дорожного движения"**

**(старшая группа)**

**Подготовила:**

Ценёва Наталья Анатольевна

**г. Тобольск-2017**

Цель: Пропаганда основ безопасного поведения на дороге, использование фликеров в повседневной жизни, изучение дорожных правил через совместную игру с родителями.
Задачи:
-Закрепить знания детей о дорожных знаках, об использовании светоотражающих элементов в одежде,
-Закрепить знания детей по правилам безопасного поведения в окружающем мире.
-Развивать мышление, внимание, память, речевую активность,
- Продолжать формировать интерес к изучению правил дорожного движения посредством игр. Практическое обучение правилам безопасного поведения на улицах и дорогах; использование светоотражающих значков-фликеров.
Участники:
2 команды по 6 человек (представители 2-х семей, в которые входят родители и  воспитанники); фотокорреспондент (может быть из числа участников команды).
Оборудование: бутылка со старой картой, записки с заданиями по ПДД, пиратский клад, золотые фликеры, сундук со светоотражающими браслетами и брелоками.
Виды детской деятельности: Игровая (включая сюжетно-ролевую игру, игру с правилами и другие виды игры), коммуникативная (общение и взаимодействие со взрослыми и сверстниками), познавательно- исследовательская, восприятие художественной литературы и фольклора, музыкальная и двигательная.
Условия игры: соревнования проводятся в виде игры по остановкам. Команды передвигаются по собственному маршруту и выполняют задания, набирая баллы. В результате побеждает команда, набравшая больше очков. На каждом этапе у команды есть возможность набрать наибольшее количество баллов.
Успешность определения местонахождения следующего этапа зависит от знания командой правил дорожного движения, сплоченности и предварительной подготовки домашнего задания.
Время прохождения всей дистанции ограничено, независимо от того, успела или нет команда пройти все этапы, она возвращается обратно в назначенное время для подведения итогов.
Ход игры:
На территории детского сада спрятаны записки с заданиями по ПДД. В группе на видном месте дети находят бутылку со старой картой - планом территории детского сада, где отмечены места нахождения записок (т.к. дети читать не умеют). На обратной стороне карты написано послание старого пирата, с предложением найти пиратский клад, но для этого им надо разделиться на две команды, пройти непростые испытания и проверить свои знания о правилах безопасности на дороге. Для этого необходимо двигаясь строго по карте находить спрятанные тайные записки с заданиями, за каждое правильно выполненное задание команды будут получать золотые фликеры. А в конце путешествия он надеется, что вместе они найдут пиратский клад. Группа делится на две команды кораблей «Зеленый» и «Красный». Команды кораблей отправляются на поиски пиратского клада, ищут записки, выполняют задания и получают золотые фликеры. В конце путешествия их ждет встреча с самим пиратом, который продаст им за все ими заработанные дублоны самое дорогое, что у него есть - кусок карты с обозначенным на нем места, где спрятаны сокровища. Все вместе они находят спрятанный сундук со светоотражающими браслетами и брелоками для детей.
Содержание записок:
На карте: На две команды разделитесь в путь скорее вы пуститесь! Все заданья выполняйте и фликеры Вы получайте! Чтоб клад пиратский вам найти, испытаний много придется пройти! найти в 10 секретных местах записки, что давно там лежат! По карте смело вы идите, друзей с собою всех возьмите, в пути будьте друг другу подмогой, смело шагайте по стрелке строгой! Если честно все пройти, клад вас ждет в конце пути!
Записка №2 Остановка «Городской игровой центр «Зелёный огонёк»
-Что бы ни сбиться вам с пути стань заметным впереди!
Игра «Пешеходы и велосипедисты».
Предлагается одной команде совместно с родителями украсить фликерами детский велосипед, а другой кукольную коляску.
Фликер – светоотражающий или световозвращающий. Даже производители выпускают одежду с вшивкой из специальных светоотражающих тканей.
Записка №3 Остановка «Клуб знатоков дорожного движения»
 Что было все в порядке отгадайте-ка загадки:
Пешеходы на дороге были бы в опасности,
Но у них есть на одежде брелок безопасности.
Ярко в темноте горит, всем машинам говорит:
«Ты, шофер, не торопись, видишь знак – остановись.
Прежде, чем продолжить путь, про пешехода не забудь!» (фликер)
Милицейских нет фуражек,
А в глазах стеклянный свет,
Но любой машине скажет:
Можно ехать или нет. (светофор)
Место есть для перехода,
Это знают пешеходы.
Нам его разлиновали,
Где ходить - всем указали. (Пешеходный переход)
Ночь темна. Уж солнца нет.
Чтобы ночь пришла без бед,
Нужен людям маячок –
Одноногий светлячок. (фонарь)
Записка №4 Остановка «Спортивная школа»
-Состязанье скоростей, машины заводи скорей! Какая команда всех быстрей? На гонках выясним скорей! Упражнение с накручиваем веревки привязанной к машине на палочку- кто быстрее.
Записка №5 Остановка «Центр «Речецветик»
Дорожная азбука не так уж проста! Вы знаки повторите пока!
Я хочу спросить про знак,
Нарисован знак вот так.
В треугольнике ребята
Со всех ног бегут куда-то.
(«Осторожно, дети!»)
Шли из сада мы домой,
Видим, знак на мостовой:
Круг, внутри велосипед,
Ничего другого нет!
(«Велосипедная дорожка»)
Вот кружок с каемкой красной,
А внутри рисунка нет.
Может, девушки прекрасной
Должен быть внутри портрет?
Круг пустой зимой и летом,
Как же знак зовется этот? («Движение запрещено»)
Человек, идущий в черном,
Красной черточкой зачеркнут.
И дорога, вроде, но
Здесь ходить запрещено! («Движение пешеходов запрещено»)
В треугольнике — два братца
Все куда-то мчатся, мчатся.
Самый важный знак на свете —
Это просто рядом ... («Дети»)
(Поиск записки на заданном участке)
Записка №6  Остановка «Музыкальная шкатулка»
-Жезл этот не простой ты передай его рукой, пока музыка играет жезл по кругу гуляет, кто в тишине его возьмет, тот из круга и уйдет!
Каждая команда встает в круг и передает жезл пока играет музыка, как только музыка замолкает тот, у кого в руках жезл покидает круг.
Записка №7 Остановка Школа «Дорожная азбука»
-Что бы двигаться вперед нам срочно нужен переход! Командам необходимо, кто быстрее, из белых и черных листов выложить пешеходный переход.
Записка №8 Остановка «Беседка»
Спецслужбы срочно назови и номера их повтори! Что бы не было охов и слез, спецов без проблем ты вызвать бы с мог! Повторение номеров спецслужб 01, 02, 03, 04, названия службы и случаи когда их вызывают.
Записка №9 Остановка «Развлекательный центр «Островок безопасности»
-Конверты поскорей найдите и что в нутрии их вы соберите! Разрезные картинки фликеров-смайликов.
Записка №10. -Ну, вот уже конец пути, давайте все вспомним и повторим! Повторим все правила дорожного движения, которые сегодня использовались в квесте и которые известны детям (Дети совместно с родителями открывают сундук с сокровищами).