**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение**

**«Детский сад комбинированного вида №49» г. Тобольск**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Квест-игра для детей и родителей**

**“Мудрости учиться – всегда пригодится”**

**Подготовила:**

Ценёва Наталья Анатольевна

г. Тобольск

**Цель:** Установление дружеских взаимоотношений между родителями, детьми и педагогами через форму квест-игры

**Задачи:**

1. Познакомить родителей с новыми формами семейного досуга
2. Развивать умение быстро принимать решение
3. Создавать условия для выявления способностей у каждого члена семьи

**Обеспечение мероприятия:**

дипломы, призы, вывески станций, демонстрационный материал, маршрутные листы, ручки, ноутбуки, песочные часы.

**Результаты представить в виде:**

* Эмблема и девиз
* Маршрутный лист с отметками выполнения заданий
* Написать отзыв на странице/сайте ДУ

**Оценивание:**

* Фейс-знакомство – аплодисменты
* За каждую пройденную станцию – 1 балл
* За правильное выполнение задания – 10 баллов
* За творчество, креативность – бонус 5 баллов
* Участники награждаются дипломами, ценными подарками

**План мероприятия**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Элементы мероприятия** | **Время** | **Примечание** |
| **1** | Вводная часть (музыкальный зал)  А) вступительное слово ведущей  Б) мотивация  В) фейс-знакомство (представление семей)  Г) сообщение целей и задач | 7 минут | Ноутбуки  Песочные часы  Маршрутные листы  Ручки |
| **2** | Основная часть (практическая)   1. Станция “Думалки” (1 этаж, левое крыло “Островок безопасности”) | 30 минут  5 минут | Решение логической задачи |
|  | 1. Станция “Страха” (кабинет заведующего) | 5 минут | Изготовление Эликсира жизни (опыты) |
|  | 1. Интернет кафе (кабинет логопеда) | 5 минут | Отгадать, от кого отправлены телеграммы |
|  | 1. Станция “Бюро находок” (фойе 1 этаж, правое крыло “Галерея творчества”) | 5 минут | Найти картинки с изображением волшебных предметов |
|  | 1. Станция “Гляделки” (физкультурный зал) | 5 минут | Игра “Наборщик”  (из букв данного слова составить новые слова) |
|  | 1. Станция “Книжное агентство” (12 группа) | 5 минут | Оформить рекламную обложку книги |
| **3** | Заключительная часть. Подведение итогов. Награждение (музыкальный зал) | 5 минут | Дипломы  Ценные призы  Сладкий стол |

**Содержание мероприятия.**

1. **Вводная часть**

А) Приветствие

Здравствуйте уважаемые участники!

Если вы любите разгадывать тайны, находить ответы на зашифрованные, закодированные вопросы? Тогда эта игра для вас. “Мудрости учиться – всегда пригодится”

Б) Сегодня в увлекательное путешествие мы отправляем 6 семей

В) Представление команд

Г) Сообщение целей и задач

Перед вами ноутбуки, на рабочем столе вы найдете сундучок, в котором хранятся мудрые советы семейного счастья. Чтобы его открыть, вам нужно ключ добыть. Ключ вы получите, на последней станции, пройдя все испытания. Каждая семья отправится в путешествие по индивидуальному маршруту. Этот путь указан в маршрутном листе. На каждой станции Вас будет ожидать сказочный герой, который ознакомит вас с заданием, но чтобы начать испытание Вам нужно будет разгадать загадку.

За правильное выполнение заданий вы будете получать баллы:

- За прохождение станции – 1 балл

- За правильное выполнение – 10 баллов

- За слаженность, креативность – бонус 5 баллов

- Время пребывания ограничено - 5 минут

- На последней станции будут вручаться ключи

Итак, прошу одного из членов семьи подойти за маршрутными листами и вписать в белое поле название своей команды.

1. **Основная часть игры**

Общие правила квест-игры:

Каждая семья, в соответствии с направлением, указанном в маршрутном листе, перемещается из одного места в другое. На каждой станции их встречает сказочный герой, который зачитывает загадку, получив отгадку – знакомит семью с заданием. В соответствии с заранее обдуманными критериями оценивает выполнение задания. Время выполнения: 5 минут, если семья выполняет задание раньше срока, команде дается дополнительное задание. При этом команда получает бонусы: 5 дополнительных баллов.

1. **Станция “Думалки”**

*(1 этаж, левое крыло “Островок безопасности”)*

**Встречает Василиса Премудрая.**

*Загадка:*

Вам выражения знакомы:

Про первый блин, что вечно комом,

Про сор, что из избы несут,

Как их в народе все зовут.

(Пословицы)

Разгадать логическую задачу: В некотором царстве, некотором государстве живет царь с царицей, у него 3сына. Они живут в одном замке, но на разных этажах. Старший живет на 2 этажа выше, чем средний сын, но на 3 этаже ниже, чем младший сын, а младший живет на 8 этаже. Кто на каком этаже живет?

Дополнительное задание:

Указала Яга, место, где растет дуб. Иван-царевич пришел туда и не знает, что делать, как сундук достать? Вдруг прибежал медведь и выворотил дерево с корнем, сундук упал и разбился. Выбежал из сундука заяц и во всю прыть на утек пустился, глядь, а за ним другой зайчонок, нагнал ухватил и в клочья разорвал. Вылетела утка и поднялась, высоко летит, а за ним селезень бросился, как ударит ее – утка яйцо выронила, и упало яйцо в море. Сколько персонажей участвовало в этом отрывке? (Ставится отметка о выполнении задания)

1. **Станция Страха**

*(Кабинет заведующей)*

**Встречает Баба Яга.**

*Загадка:*

В дремучем лесу на болоте

Вы ее непременно найдете

Ни рыбка, она не лягушка,

Моя дорогая подружка.

(Кикимора)

- Ну, что ж, касатики, люблю я с подружкой разные зелья варить. Вот хочу и вам предложить изготовить “Эликсир жизни”.

Проведение опыта. Получение результата по инструкции проведения опыта, ставится отметка о выполнение задания.

1. **Станция “Интернет-кафе”**

*(Кабинет логопеда)*

**Встречает герой Иван-царевич.**

*Загадка:*

Хоть не шляпа, а с полями

Не цветок, а с корешком

Разговаривает с нами

Всем понятным языком

(Книга)

Задание: Я предлагаю вам отгадать, от кого были отправлены эти телеграммы.

- “Спасите, нас съел серый волк”

- “Все закончилось благополучно, только мой хвост остался в проруби”

- “Помогите, мой брат превратился в козленка”

- “Папа, моя стрела в болоте, женюсь на лягушке”

- “Дорогие, бабушка и дедушка, я придумала, как обмануть медведя. Скоро буду дома”

Дополнительное задание:

Блиц-турнир по Пушкину.

* Сколько лет рыбачил старик?
* За какую плату согласился работать Балда у попа?
* Сколько времени была старуха царицей?
* В кого превращался царь Гвидон, чтобы повидать отца?

1. **Станция “Бюро находок”**

**Встречает Карлсон.**

*Загадка:*

Короткая фраза, где звуки похожи

Ее мы частенько промолвить не можем.

Тренирует нам дикцию, с рифмой бывает

Как называется? Кто отгадает?

(Скороговорка)

Задание:

Предметы волшебные в сказках бывают,

Героев желанья они исполняют:

Ковер – самолет – над миром подняться –

Чудесный горшочек – сладкой кашей питаться.

Ну и вы друзья, попробуйте собрать, как можно больше картинок с волшебными предметами. Задание считается выполнено, когда все картинки найдены. (Ставится отметка)

1. **Станция “Гляделки”**

*(Физкультурный зал)*

**Встречает Кот Леопольд.**

*Загадка:*

Белое поле, черное семя,

Кто ее сеет, тот и радуется.

(Письмо)

Задание: Перед вами название сказки “Снегурочка”. Предлагаю Вам из букв данного слова составить новые слова. Игра называется “Наборщик”.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Кран | Сера | Урок | Река | Курочка | Кура |
| Сканер | Нога | Сурок | Сор | Рука | Кочан |
| Оса | Нора | Снег | Роса | Ручка | Ген |
| Грач | Негр | Кора | Ус | Сук | Сено |
| Срок | Сок | Руно | Час | Рак | Коса |
| Рок | Сон | Нуга | Греча | Чурка | Ночка |
| Рагу | Нос | Нега | Гиро | Чек | Крона |

Задание выполняется, пока не истечет время. (Ставится отметка о выполнении, ставить балл за каждое слово).

1. **Станция “Книжное агентство”**

*(№ 12 группа)*

**Встречает герой Тюбик.**

*Загадка:*

Мы рисуем стенгазету,

И скажу вам по секрету,

Что рисуем не в альбом,

А рисуем мы на нем.

Лист огромного формата,

Что же это? Белый (Ватман)

Задание: Если бы не реклама, мы бы никогда не узнали, как много есть в мире замечательных вещей, и конечно интересных книг. Предлагаю вам оформить рекламную обложку книги. Задание считается выполненным, если обложка создана, книга прорекламирована. За креативность, творчество – бонус 5 баллов.

**Подведение итогов, награждение семей.**

Вы прошли все испытания. Насколько это оказалось успешным для каждой семьи, мы узнаем, как только подведем итоги. У вас у каждого в руках ключ, 6 ноутбуков, ищите свой сундучок и открывайте.

Семья – это счастье, любовь и удача, семья – это летом поездки на дачу. Семья – это труд, друг о друге забота. Семья – это много домашней работы. Семья – это важно! Семья – это сложно!

Но счастливо жить одному невозможно! Всегда будьте вместе, любовь берегите, обиды, и ссоры подальше гоните.